

## Une partie de la Programmation

### OBJECTIFS TECHNICO-TACTIQUES INDIVIDUELS : SITUATION PROBLEME.

Mon équipe a le ballon ; déséquilibre - finir :

Créer de l'incertitude et créer et utiliser des espaces.

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression :

Protéger son but et réduire l'espace et le mouvement.

*Travail effectué sous forme de situations problèmes avec adversaires ou jeu de zone.*

### OBJECTIFS TACTIQUES COLLECTIFS : JEU.

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces :

Utilisation des couloirs.

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer de l'incertitude :

Finition.

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement

Positionnement.

Jeu libre.

### OBJECTIFS TECHNICO-TACTIQUES : SITUATION PROBLEME JEU. POUVOIR ET SAVOIR JOUER (Cycle D)

#### Cycle D1, séances N°02, N°05, N°08, N°11 et N°14 :

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer de l'incertitude et

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, protéger son but

Jeu d'application, par zone, en égalité numérique (5 séances).

#### Cycle D2, séances N°17, N°20, N°23, N°26 et N°29 :

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement puis

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces :

Jeu d'application, par zone, avec transition d'une situation défensive vers une situation offensive (5 séances).

#### Cycle D3, séances N°32, N°35, N°38, N°41 et N°44 :

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces et,

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement

Jeu d'application, par zone, du placement et déplacement sans ballon (5 séances).

#### Cycle D4, séances N°52, N°55, N°58, N°61 et N°64 :

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces ou,

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer de l'incertitude :

Jeu d'application, par zone, en supériorité et infériorité numérique (5 séances).

#### Cycle D5, séances N°67, N°70, N°73, N°76 et N°79 :

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement ou

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'incertitude

Jeu d'application, par zone, en supériorité et infériorité numérique (5 séances).

#### Cycle D7, séances N°97, N°100, N°103, N°106, N°109, N°112 et N°115 :

Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, protéger son but puis

Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces :

Jeu d'application, par zone, avec transition d'une situation défensive vers une situation offensive (7 séances).